



THE HERO CAMP

Red Flags en entrevistas de Product Manager

Carlos Ruiz

1

Responsabilidades poco claras

Tenemos que saber qué vamos a hacer



Nos gusta

- Están claramente definidas
 - Vemos términos como Discovery, responsable de la visión y estrategia
-



No nos gusta

- La oferta no nos indica nuestras funciones
- La definición es muy vaga
- Vemos tarea más enfocadas en el Delivery del producto
- Nos dan mensajes distintos en cada entrevista



¿Qué esperan de nosotros?

Hay que saber si lo estoy haciendo bien



Nos gusta

- Nos cuentan qué esperan de nosotros
 - Dejan claro qué deberíamos haber conseguido al cabo de un tiempo
-



No nos gusta

- No encontramos unos objetivos definidos
- No saben cómo medir si lo hemos estado haciendo bien o mal



¿A quién reportamos?

¿Un CPO? ¿Eso no es un robot de Star Wars?



Nos gusta

- Hay un CPO
 - Hay al menos un Head of Product
-



No nos gusta

- Reportamos al CTO, o peor aún... al CEO



4

Roadmap

Queremos un camino



Nos gusta

- Si tiene un Roadmap bien definido
-



No nos gusta

- Si preguntan... un Road qué?



5

Métricas

Data centric



Nos gusta

- Si trabajan en su día a día con métricas bien definidas
 - Priorizan y toman decisiones basadas en datos
-



No nos gusta

- No utilizan ningún tipo de métricas
- Toman decisiones subjetivas sin importar lo que muestran los datos
- Son una factoría de funcionalidades



6

Money, money

Cómo se irá revisando



Nos gusta

- Son claros con nuestro salario y sus revisiones
 - Si hay bonus, se indica claramente la forma de alcanzarlos
-



No nos gusta

- Rehúsan a decirnos un sueldo
- No vemos una horquilla
- Vemos frases tipo: “sueldo según valía”, “salario competitivo”



7

Otros beneficios

Esto va en dos sentidos; yo doy, tú me ofreces



Nos gusta

- Dan una serie de beneficios adicionales al salario
 - Si los beneficios son adicionales al sueldo y no parte de él
-



No nos gusta

- Solo nos hablan de que el ambiente es muy *cool*
- Se ciñen al salario. ¡Ojo! Si es muy bueno...



8

Work hard, play hard

Trabajo es trabajo y no es mi ocio



Nos gusta

- Horario bien definido
 - Ofrecen flexibilidad DE VERDAD
-



No nos gusta

- Frases del tipo:
 - “entorno de ritmo rápido”
 - “Work hard, play hard”
 - “Somos una familia”

Suena muy bonito, pero quizás te sientas culpable de ser luego la oveja negra...



¿Demasiadas pruebas?

Te dan un fin de semana



Nos gusta

- No piden ninguna prueba
 - Piden alguna prueba que pueda llevarte un par de horas
-



No nos gusta

- Si la prueba te puede tomar demasiado tiempo
- Si te piden una prueba sin haber tenido una primera entrevista



Horas extra

Siempre habrá picos...



Nos gusta

- Serán remuneradas
 - No haremos ninguna (no me lo creo...)
-



No nos gusta

- Las horas extras son obligatorias
- Si cuando las haya, que las habrá (siempre hay picos, es normal), no te las recompensen. Ya sea con dinero, pueden ser bolsa de horas, días libres u otro beneficios



Este anuncio me suena

¿Qué hay de nuevo viejo?



Cuidado

- Puede ser que no encontraran a nadie que les encaje
- Si lo vemos al cierto tiempo, puede ser que la persona que entró se haya ido, no haya cuajado... Pregunta cuál es el motivo



Lo que el cuerpo te pida

¿Qué sensaciones te da?

Al final esta guía no deja de ser un listado de consejos y *warnings* de cara a estar mejor preparado cuando veas una oferta de trabajo o te hagan una entrevista.

Al final la decisión es tuya, no hay ninguna empresa perfecta, así que déjate guiar por tus sensaciones y pon siempre en una balanza lo bueno y lo malo.

¡Suerte en tu búsqueda del Santo Grial!





**Realizado con <3 por los fellows de
nuestra comunidad**
